

REGULAMIN WYŚCIGU MODELI WODNOSAMOLOTÓW

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Uczestnicy przystępują do rywalizacji na własne ryzyko i odpowiedzialność
2. Właściciel modelu odpowiada za swój model i używany sprzęt w rozumieniu Kodeksu Cywilnego. Właściciel ponosi wyłączną odpowiedzialność za ewentualne skutki zdarzeń wyrządzonych przez pilotowane urządzenie lub używany sprzęt.
3. Uczestnik zobowiązuje się do respektowania regulaminów, obowiązującego prawa RP i wszelkich zabezpieczeń.
4. Sędzia Główny w porozumieniu z organizatorem może zwiększyć liczbę zawodników powyżej ogłoszonego limitu
5. Dopuszcza się start zawodnika, który nie ukończył 18 lat pod warunkiem złożenia przez prawnego opiekuna, niezbędnych do uczestnictwa oświadczeń i dokumentów
6. O sposobie doboru zawodników do wyścigów kwalifikacyjnych zdecyduje Sędzia Główny po uzyskaniu informacji o rodzaju sterowania oraz częstotliwości urządzeń sterujących. Dopuszcza się metodę losowania.
7. Pilot musi posiadać pełną kontrolę pilotażu nad modelem
8. Urządzenie do sterowania musi być bezpieczne dla otoczenia
9. Za zabezpieczenie urządzeń sterujących w modelu odpowiada zawodnik
10. Linia brzegowa akwenu, pomostów stałych i wyznaczonych bojami pasów bezpieczeństwa stanowią nieprzekraczalną granicę strefy lotów i bezpieczeństwa. Przekroczenie wyznaczonych stref powoduje naliczenie punktów karnych, a w szczególnych przypadkach na skutek decyzji sędziego głównego natychmiastową dyskwalifikację.
11. W konkursach mogą uczestniczyć tylko urządzenia latające, nie posiadające zdolności do lotu autonomicznego - bez kontroli pilota. Nie dopuszcza się urządzeń (zespołów sterowania) zastępujących umiejętności pilota w sterowaniu lotem urządzenia.

I. Warunki ogólne

1. Wyścig odbywa się w dwóch kategoriach: kategoria A – modele o masie do 2,5 kg; kategoria B – modele o masie 2,5 kg i więcej (w granicach przepisów obowiązujących w RP)
2. Masa modelu określana jest przed startem do pierwszej kolejki lotów. Masa startowa modelu (z paliwem i/lub akumulatorami zasilającymi) nie może być większa niż 2500g dla kat. A i mniejsza niż 2500g dla kat. B. Na polecenie Sędziego Głównego może zostać przeprowadzona kontrola masy modelu w dowolnym czasie konkursu (przed lub po locie).
2. Modele mogą być wyposażone w napęd spalinowy lub elektryczny, bez ograniczenia pojemności silnika i napięcia pakietów zasilających.
3. Model zgłoszony do wyścigu musi poprawnie pływać i mieć możliwości startu i lądowania na wodzie (wyjątek pkt. 4 rozdz. I).
4. Dopuszcza się start i lądowanie z lotniskowca znajdującego się na akwenu w okolicy strefy startowej imprezy. Lotniskowiec może przemieszczać się w trakcie rywalizacji w strefie przybrzeżnej (według wskazań Sędziego Głównego).
5. Modele zgłoszone do wyścigu muszą być sterowne, a pilot panować nad modelem.
6. W przypadku stwierdzenia, że model jest niesterowny (trudny do opanowania) lub pilot nie panuje nad modelem, sędzia główny może wykluczyć, z wyścigu zawodnika lub model którym aktualnie startuje, podejmując decyzję w porozumieniu z sędzią stanowiskowym i organizatorem.
7. W przypadku uszkodzenia, lub rozbicia modelu zawodnik może kontynuować lot modelem rezerwowym odpowiednim do danej kategorii. Wyścigi, pilot może wykonywać modelami zasadniczym i zapasowym naprzemiennie - zgłoszonymi sędziemu

stanowiskowemu przed rozpoczęciem biegu. Warunkiem naprzemienności jest posiadanie dwóch niezależnych zestawów sterujących nadajnik – odbiornik.

8. Startujące modele muszą być zgłoszone przed wyścigiem i muszą posiadać zgodność masową (wagową) do kategorii.

9. Każdemu zawodnikowi przysługuje prawo do korzystania z pomocnika/mechanika. Dla zawodników posiadających udokumentowane lub widoczne trudności z samodzielnym poruszaniem przysługuje dodatkowy pomocnik

10. Zawodnicy mogą startować we wszystkich kategoriach.

II. Warunki bezpieczeństwa

1. Zawodnicy muszą panować nad modelem i latać tak by nie stwarzać zagrożenia dla widzów i innych uczestników wyścigu.

2. Na początku wyścigu sędzia główny określa linie bezpieczeństwa, której nie wolno przekraczać pod żadnym pozorem.

3. Przekroczenie linii bezpieczeństwa lub innych warunków bezpieczeństwa będzie wiązało się z ostrzeżeniem i naliczeniem punktów karnych.

4. Trzecie ostrzeżenie jest równoznaczne z wykluczeniem zawodnika z danego biegu.

5. Wykluczony zawodnik musi natychmiast wylądować.

6. W czasie wyścigu nikt nie może przebywać w strefie lotów (z wyłączeniem warunków z pkt. 7 rozdz. II). Modele uszkodzone będą ściągane z wody przez ekipy pomocnicze w przerwach pomiędzy poszczególnymi biegami. Dopuszcza się wyłowienie modelu sprzętem bezałogowym lub innym technicznym obsługiwanym z bezpiecznej strefy w dowolnym momencie trwania rywalizacji.

7. Podczas rywalizacji konkursu wyścigów dopuszcza się podejmowanie modeli na wodzie przez pilota, mechanika lub specjalnie wyznaczonego przez Organizatora przeszkolonego specjalistę w specjalnie zabezpieczonych urządzeniach. Muszą one być dopuszczone do obsługi specjalnym pisemnym protokołem podpisanym przez Organizatora, Kierownika Zawodów, Sędziego Głównego, ew. Gospodarza,.

III. Trasa wyścigu

1. Trasę wyścigu wyznaczają 2 (wyścig po trasie prostej), trzy pylony (wyścig po trasie trójkąta) lub większej ilości w przypadku możliwości zorganizowania trasy bardziej skomplikowanej.

2. Pylony skrajne muszą mieć wysokości min. 8 m i powinny być zakończone znacznikiem ułatwiającym określenie ich wysokości.

3. Trasę wyścigu każdorazowo ustala sędzia główny, biorąc pod uwagę warunki bezpieczeństwa i pogodowe.

4. Trasa wyścigu nie może być zmieniana podczas rozgrywania poszczególnych kolejek zawodów.

5. Jeżeli warunki pogodowe lub bezpieczeństwa wymuszą zmianę trasy, musi być ona wykonana po odbyciu pełnej kolejki lotów w danej kategorii, lub kolejka ta będzie anulowana.

6. Nowa trasa powinna być wyznaczona w ten sposób by jej długość była zbliżona do długości i kształtu trasy pierwotnej.

IV. Przebieg wyścigu

1. Wyścig odbywa się po trasie wyznaczonej pylonami i składa się z trzech kolejek biegów kwalifikacyjnych i biegu finałowego..

2. Obowiązuje runda lewo-zakrętowa.

3. Biegi kwalifikacyjne trwają 12 lub 15 minut, a bieg finałowy 20 minut. O czasie biegu kwalifikacyjnego zdecyduje organizator.
4. W biegach kwalifikacyjnych i finałowych może brać udział maksymalnie 6 zawodników. Dopuszcza się odstępstwo od zasady w przypadku jednakowej punktacji uzyskanej w klasyfikacjach. O zmianie zdecyduje Sędzia Główny.
5. Zawodnicy będą podzieleni na max. 6 osobowe grupy startowe. Skład grup przedstawia sędzia główny na odprawie przedstartowej, a gdyby nastąpiły zmiany w grupach podczas wyścigu zmiany te muszą być podane minimum 30 minut przed startem pierwszej grupy następczej kolejki lotów.
6. Skład i ilość grup startowych może się zmienić w kolejnych kolejkach startowych.
7. Start modelu następuje po komendzie START podawanej przez sędziego głównego lub startera ścieżki dźwiękowej.
8. Start modelu musi nastąpić z wody (lub lotniskowca).
9. W przypadku bardzo złych warunków pogodowych, sędzia główny może dopuścić warunkowo start modelu z ręki. Wiązać się to będzie z naliczeniem punktów karnych.
10. Do czasu podania komendy start modele muszą znajdować się na wyznaczonych stanowiskach startowych. Modele nie mogą znajdować się w przestrzeni pola wzlotów.
11. Przedwczesne rozpędzanie modelu jest uznawane jako falstart i będą naliczane punkty karne.
12. Koniec wyścigu komunikuje sędzia główny komendą KONIEC lub informacją podaną przez stopera ścieżki dźwiękowej.
13. Po komendzie KONIEC modele należy maksymalnie szybko posadzić na wodzie i opuścić strefę wyścigu.
14. Ładowanie modelu powinno odbywać się równoległe do linii brzegowej.
15. Podczas wyścigu sędzia główny lub inny sędzia wyznaczony do pilnowania czasu podaje czas do końca wyścigu z interwałem min. 2 min.

V. Punktacja

1. Każdy z zawodników ma przydzielonego sędziego stanowiskowego.
2. Punkty przyznaje się za każdorazowe poprawne minięcie tyczki wyznaczającej trasę i jedno międzylądowanie.
3. Poprawne minięcie tyczki oznacza przelot modelu za tyczką wyznaczającą trasę poniżej znacznika jej końca.
4. Wysokość przelotu (poprawność minięcia pylona) ocenia sędzia stanowiskowy potwierdzając ten fakt zawodnikowi na jego żądanie.
5. Przelot powyżej znacznika końca tyczki oznacza jej niezaliczenie.
6. Pułap lotu pomiędzy tyczkami jest dowolny i nie wpływa na punktację.
7. Zawodnik, ze względów bezpieczeństwa nie może powtórnie okrążyć miniętej tyczki. Powtórne okrążenie tyczki będzie karane ostrzeżeniem i naliczeniem punktów karnych.
8. Międzylądowanie punktowane musi być zgłoszone sędziemu stanowiskowemu.
9. Międzylądowanie punktowane jest zaliczane po spełnieniu warunków
 - model musi dobić do brzegu i być dotknięty przez pilota lub pomocnika.
 - ten sam model musi wykonać manewr startu i zaliczyć pierwszy pylon wyznaczający trasę
10. Naliczanie punktów rozpoczyna się od pierwszego minięcia pierwszego pylona (prawy skrajny) wyznaczający trasę wyścigu.
11. Za każde poprawne minięcie pylona zawodnik otrzymuje 20 punktów.
12. Za międzylądowanie zawodnik otrzymuje 300 punktów.
13. Zwycięzca biegu kwalifikacyjnego otrzymuje premię w wysokości 200 punktów.
14. Każde ostrzeżenie, warunkowy start z ręki lub falstart oznacza naliczenie 100 punktów karnych.

15. Złamanie tyczki wyznaczającej trasę oznacza naliczenie 100 punktów karnych. O naliczeniu zdecydować Sędzia Główny.

16. Doprowadzenie do kolizji z innym modelem oznacza naliczenie 500 punktów karnych. Sprawcę kolizji wskazuje Sędzia Główny po konsultacji z Sędziami liniowymi. W przypadku, gdy nie można jednoznacznie określić sprawcy punkty karne nie będą naliczane.

17. Punkty karne będą odliczane od końcowego wyniku danego biegu.

VI. Wyłonienie zwycięzców biegów kwalifikacyjnych

1. Każdy zawodnik ma prawo wziąć udział w trzech biegach kwalifikacyjnych w grupach wyznaczonych przez Sędziego Głównego.

2. Zwycięzcą grupy zostaje zawodnik z największą ilością zdobytych punktów pomniejszonych o punkty karne.

VII. Wyłonienie uczestników biegów finałowych i zwycięzców wyścigów.

1. Do biegów finałowych kwalifikuje się po 6 zawodników z poszczególnych kategorii z największą sumą punktów dwóch najlepszych biegów kwalifikacyjnych powiększonych o premię za zwycięstwo w danym biegu.

2. Zwycięzcą wyścigu zostaje zwycięzca biegu finałowego

3. W przypadku, gdy liczba zgłoszonych zawodników w danej kategorii jest mniejsza lub równa 6 nie przeprowadza się biegu finałowego, a zwycięzcą wyścigu zostaje zawodnik z największą sumą punktów dwóch najlepszych biegów kwalifikacyjnych.

4. W przypadku niemożliwości rozegrania biegu finałowego zwycięzcą wyścigu w danej kategorii zostaje zawodnik z największą sumą punktów dwóch najlepszych biegów kwalifikacyjnych powiększona o premię za zwycięstwa w biegach kwalifikacyjnych.

5. Bonus czasowy: Miejsce zajęte w kwalifikacjach zostaje uwzględnione w biegu finałowym w postaci bonusu czasowego Start w biegu finałowym odbywa się według schematu:

Zawodnik, który uzyskał w ogólnej punktacji najlepszy wynik, w biegu finałowym startuje jako pierwszy na komendę start rozpoczynającą odliczanie czasu startowego.

Każdy kolejny finalista startuje z opóźnieniem 10 sekund do swego poprzednika.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. O unieważnieniu lotu i możliwości powtórzenia decyduje Sędzia Główny

2. Protesty rozpatruje Sędzia Główny po wpłaceniu wadium w wysokości 200zł. Obowiązująca wartość wadium ogłoszona zostanie przed rywalizacją (powód dewaluacja).

3. O przeprowadzeniu dogrywek decyduje Sędzia Główny

4. Sprawy nie uregulowane regulaminem rozstrzyga Sędzia Główny po uzgodnieniu z organizatorami.

Uwagi i pytania kierować: Arnold Maculewicz tel. 500 064 361