

REGULAMIN KONKURSU MAKIET MODELI WODNOSAMOLOTÓW

(zdalnie sterowanych)

1. Definicja makiety wodnosamolotu

Jest to model samolotu, który musi startować z wody i lądować na wodzie. Przed startem, musi nastąpić jednogminutowy test pływania po powierzchni wody, każdego modelu który powinien unosić się na powierzchni bez pomocy zewnętrznej w normalnej pozycji do startu.

2. Program zawodów:

Program każdego zawodów składa się z oceny za wierność odwzorowania (ocena statyczna) i oceny za loty.

3. Komisja sędziowska

Komisja sędziowska składa się z trzech sędziów, z których przynajmniej jeden musi posiadać uprawnienia do samodzielnego sędziowania zawodów ogólnopolskich wydane przez Aeroklub Polski (AP).

4. Współczynniki trudności

Jeżeli stosowane są współczynniki trudności, to sędziowie punktuja według skali ocen od 0 do 10 bez stosowania ocen ułamkowych.

5. Uwagi

- a) wszystkie modele powinny startować w taki sam sposób, jak ich pierwowzór. Dopuszczalny jest start z ręki lub urządzenia startowego, jednak powoduje to utratę punktów za start, chyba że oryginał korzystał z urządzenia startowego,
- b) żadna część modelu poza wyposażeniem do sterowania i akumulatorem napędowym nie może być odjęta od modelu ani też dodana pomiędzy oceną statyczną i lotami,
- c) zastosowanie niezgodnego z odwzorowaniem pierwowzoru kołpaka lub śmigła nie wpływa negatywnie na ocenę,
- d) zabrania się stosowania śmigieł metalowych,
- e) jeśli od modelu odpadnie w locie jakakolwiek część, to punktacja za ten lot wynosi 0,
- f) dopuszcza się wymianę uszkodzonego śmigła i kołpaka.

6. Liczba modeli

Każdy zawodnik może zgłosić do zawodów tylko jeden model.

7. Liczba pomocników

Każdy zawodnik może mieć jednego pomocnika, który nie może dotykać nadajnika podczas lotu oficjalnego. Osobom z widocznym lub udokumentowanym ograniczeniem w poruszaniu się, przysługuje dodatkowy pomocnik.

8. Wymagania dotyczące zawodnika

Zawodnik nie musi być członkiem aeroklubu, stowarzyszenia lub klubu. Nie wymaga się licencji sportowej wydanej przez AP.

9. Dokumentacja modeli

a) za dostarczenie trzech egzemplarzy dokumentacji niezbędnej do oceny wierności odwzorowania zgodnej z wymaganiami punktów 9b, 9c, 9d odpowiada zawodnik,

b) do dokumentacji musi być załączona na formacie A4 strona zawierająca:

- Nazwa statku powietrznego
- Typ
- Źródło dokumentacji
- Podziałka, w jakiej wykonano model (P)
- Prędkość maksymalna pierwowzoru (km/h)
- Prędkość przelotowa (podróżna) pierwowzoru (V_p)
- Powierzchnia nośna płata pierwowzoru (m^2)
- Powierzchnia nośna płata modelu (m^2)
- Obciążenie powierzchni nośnej modelu (kg/m^2)
- Prędkość przelotowa modelu zgodna ze skalą (V_p/P)
- Rok budowy modelu
- Imię i nazwisko, podpis zawodnika

c) dokumentacja musi zawierać rysunek zaczerpnięty z ogólnodostępnej publikacji: czasopismo lub wydawnictwo książkowe przedstawiający pierwowzór w trzech rzutach (widok z boku lewego lub prawego, z góry, z przodu) w takiej podziałce, aby zmieścił się na formacie A4, a rozpiętość płata nie przekraczała 200 mm i nie była mniejsza niż 120 mm,

d) co najmniej jedną kolorową fotografię lub reprodukcję fotografii pierwowzoru w całości umożliwiając punktację za kolorystykę i oznakowanie i ocenę tych cech. Maksymalna liczba fotografii wynosi trzy. Fotografie mogą być zastąpione opisem malowania lub oznakowania z ogólnodostępnych publikacji. Brak fotografii lub opisu powoduje ocenę 0 za kolorystykę i oznakowanie.

10. Ocena wierności odwzorowania skali:

a) widok z boku $K=5$

b) widok z góry $K=5$

c) widok z przodu $K=5$

d) kolorystyka $K=3$

e) oznakowanie $K=4$

f) szczegóły $K=2$

Nie ocenia się wnętrza kokpitu i struktury powierzchni. Ocena 0 punktów za jeden z trzech widoków przez każdego z trzech sędziów jest równoznaczna z nieuznaniem modelu za makietę i powoduje zakończenie oceny oraz niedopuszczenie do lotów.

Oceny należy dokonać z odległości nie mniejszej niż 3 metry i nie większej niż 5 metrów od modelu. Czas oceny nie powinien przekraczać 10 minut.

Oceny statycznej dokonuje się tylko raz w sezonie na pierwszych zawodach w których model bierze udział. W kolejnych zawodach ocena statyczna jest przepisywana z zawodów pierwszych, chyba że modelarz dokonał zmian i wtedy ocena statyczna musi być powtórzona.

11. Wykonanie

Dopuszcza się makiety niewykonane przez zawodnika.

12. Punktacja

a) Ocena za wierność odwzorowania według punktu 10 powinna być sumą punktów przyznanych przez 3 sędziów. Ta ocena jest zaliczona do punktacji wtedy, gdy model wykona lot oficjalny.

b) Do punktacji za wierność odwzorowania dolicza się 30 % bonus za model wykonany samodzielnie od podstaw.

13. Charakterystyka techniczna:

Charakterystyka techniczna musi być zgodna z regulaminem FAI w kategorii F4C

14. Wyposażenie sterujące (radiowe)

Nie stawia się ograniczeń co do wyposażenia radiowego i mechanicznego. Używanie programatorów i urządzeń stabilizujących jest zabronione.

15. Ocena za lot

Zgodnie z obowiązującymi przepisami FAI/Aeroklubu Polskiego dla klasy F4C.

16. Wynik końcowy

Wynik końcowy jest sumą punktów uzyskanych według punktu 12 i średnią arytmetyczną punktów z dwóch najlepszych lotów według punktu 15.

W 2022r obowiązuje Regulamin oceny w treści jak wyżej. Warunki ogólne jak w treści pozostałych konkursów wodnosamolotów.

Proponowane uproszczenia i zmiany do pierwszych zawodów rozgrywanych w roku 2015.

1. Brak oceny statycznej i konieczności przedstawienia pełnej dokumentacji rysunkowej i fotograficznej. Modelarz musi jedynie przedstawić przynajmniej jedną fotografię oryginału, w dowolnym malowaniu na pływakach.
2. W przypadku zawodów rozgrywanych jednocześnie z wyścigami wodnosamolotów, loty kategorii makiet będą rozgrywane w przerwach pomiędzy wyścigami.
 - Kolejność pierwszej kolejki ustalana jest na podstawie losowania.
 - Kolejka druga jest rozgrywana w kolejności odwrotnej do kolejki pierwszej.
 - Kolejka trzecia w kolejności od najsłabszego wyniku z dwóch pierwszych kolejek.
- Ze względu na jednoczesny start zawodników zarówno w wyścigu jak i w kategorii makiet jest możliwość zmiany kolejności startu pierwszej kolejki za zgodą pozostałych zawodników.